



ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ  
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ

ΑΝΟΙΚΤΑ  
ΑΚΑΔΗΜΑΙΚΑ  
ΜΑΘΗΜΑΤΑ



# Θεωρία Υπολογισμού

Ενότητα 20: Μηχανές Turing: Σύνθεση και Υπολογισμοί

Επ. Καθ. Π. Κατσαρός  
Τμήμα Πληροφορικής



Ευρωπαϊκή Ένωση  
Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο



ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΔΙΑ ΒΙΟΥ ΜΑΘΗΣΗ  
*επένδυση στην κοινωνία της γνώσης*

ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ  
ΕΙΔΙΚΗ ΥΠΗΡΕΣΙΑ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ

Με τη συγχρηματοδότηση της Ελλάδας και της Ευρωπαϊκής Ένωσης



ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ

# Άδειες Χρήσης

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό υπόκειται σε άδειες χρήσης Creative Commons.
- Για εκπαιδευτικό υλικό, όπως εικόνες, που υπόκειται σε άλλου τύπου άδεια χρήσης, η άδεια χρήσης αναφέρεται ρητώς.



## Χρηματοδότηση

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό έχει αναπτυχθεί στα πλαίσια του εκπαιδευτικού έργου του διδάσκοντα.
- Το έργο «Ανοικτά Ακαδημαϊκά Μαθήματα στο Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης» έχει χρηματοδοτήσει μόνο την αναδιαμόρφωση του εκπαιδευτικού υλικού.
- Το έργο υλοποιείται στο πλαίσιο του Επιχειρησιακού Προγράμματος «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» και συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση (Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο) και από εθνικούς πόρους.



- 1 Ορισμός και λειτουργία των μηχανών Turing
  - Ένας συμβολισμός για μηχανές Turing
  - Υπολογισμοί με μηχανές Turing
  - Αναδρομικές συναρτήσεις

# Ιεραρχικός συμβολισμός για μηχανές Turing

- Χρειαζόμαστε έναν ξεκάθαρο και σχηματικό συμβολισμό για τις ΜΤ.
  - Η αναπαράσταση με πίνακα είναι πολύπλοκη και ερμηνεύεται δύσκολα.
- Υιοθετούμε έναν ιεραρχικό συμβολισμό, σύμφωνα με τον οποίο όλο και πιο πολύπλοκες μηχανές χτίζονται από απλούστερες. Για το σκοπό αυτό χρειάζεται να ορίσουμε
  - ποιες είναι οι βασικές μηχανές
  - ποιοί είναι οι κανόνες σύνθεσης μηχανών

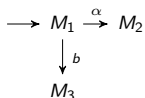
# Βασικές μηχανές Turing

- Ως **βασικές** θεωρούμε τις απλούστερες δυνατές μηχανές:
  - μηχανές εγγραφής συμβόλων
  - μηχανές μετακίνησης της κεφαλής
- Για ένα αλφάβητο  $\Sigma$  και κάθε  $a$  - ενέργεια ή σύμβολο του  $\Sigma$  (εκτός  $\triangleright$ ) -, ορίζουμε μια μηχανή, η οποία είτε γράφει  $a$  ή μετακινείται προς  $a$  και αμέσως μετά τερματίζει.
  - δηλαδή, ορίζουμε  $M_a = (\{s, h\}, \Sigma, \delta, s, \{h\})$ ,  
 $\forall a \in \Sigma \cup \{\rightarrow, \leftarrow\} - \{\triangleright\}$ , όπου  $\delta(s, b) = (h, a)$ ,  $\forall b \in \Sigma - \{\triangleright\}$
- Γράφουμε  $a$  αντί για  $M_a$  για τις μηχανές εγγραφής συμβόλων
- Γράφουμε  $R$  (right) ή  $L$  (left) αντί για  $M_{\rightarrow}$  και  $M_{\leftarrow}$ , αντιστοίχως για τις μηχανές μετακίνησης της κεφαλής.

# Κανόνες σύνθεσης μηχανών Turing

- Οι MT θα συνδυάζονται μεταξύ τους όπως οι καταστάσεις ενός πεπερασμένου αυτομάτου.
  - Οι μεμονωμένες μηχανές είναι σαν τις καταστάσεις ενός ΠΑ.
- Κανόνες σύνθεσης:
  - Η μετάβαση από μια MT σε μια άλλη γίνεται αφού η πρώτη τερματίσει.
  - Η επόμενη MT ξεκινά από την αρχική της κατάσταση με την ταινία και την κεφαλή όπως προέκυψαν από τον τερματισμό της προηγούμενης MT.

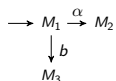
# Κανόνες σύνθεσης μηχανών Turing



- Έστω η MT της εικόνας, που συντίθεται από τις  $M_1$ ,  $M_2$  και  $M_3$ 
  - 1 ξεκινάει από την αρχική κατάσταση της  $M_1$
  - 2 λειτουργεί όπως η  $M_1$  μέχρι το σημείο που η  $M_1$  θα τερμάτιζε
  - 3 τότε,
    - 3' αν το τρέχον σύμβολο είναι  $\alpha$ , αρχικοποιεί τη  $M_2$  και λειτουργεί όπως αυτή
    - 3' αν το τρέχον σύμβολο είναι  $b$ , αρχικοποιεί τη  $M_3$  και λειτουργεί όπως αυτή

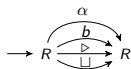
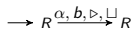


# Ορισμός μιας σύνθετης μηχανής Turing



- Θεωρούμε ότι  $M_i = (K_i, \Sigma, \delta_i, s_i, H_i)$ , για  $i \in \{1, 2, 3\}$
- Τα σύνολα των καταστάσεων των  $M_1$ ,  $M_2$  και  $M_3$  είναι ξένα μεταξύ τους.
- Η σύνθετη μηχανή θα είναι η  $M = (K, \Sigma, \delta, s, H)$ , όπου
  - $K$ : η ένωση των καταστάσεων,  $\bigcup_{i=1}^3 K_i$
  - $s$ : η αρχική της πρώτης μηχανής,  $s_1$
  - $H$ : η ένωση των τελικών καταστάσεων των  $M_2$  και  $M_3$ ,  $H_2 \cup H_3$
  - $\delta$ : για κάθε μη τελική κατάσταση  $q$ , ορίζεται από την  $\delta_i$  της μηχανής όπου ανήκει η  $q$ .
    - Δηλαδή  $\forall \sigma \in \Sigma$  και  $\forall q \in K_i - H_i$ ,  $\delta(q, \sigma) = \delta_i(q, \sigma)$

## Κατασκευή σύνθετης μηχανής Turing: Παράδειγμα 1

Σχήμα :  $\alpha$ Σχήμα :  $\beta$ 

- Σχήμα  $\alpha$

- Μηχανή που αποτελείται από δύο αντίγραφα της  $R$ .
- Αρχικά εκτελεί  $\rightarrow$  και έπειτα αν η θέση έχει  $\alpha$  ή  $b$  ή  $\triangleright$  ή  $\sqcup$ , εκτελεί  $\rightarrow$  ξανά.

- Σχήμα  $\beta$

- Πιο βολική περιγραφή για τη μηχανή του Σχήματος  $\alpha$ .
- Πολλά σύμβολα στην επιγραφή = παράλληλα βέλη, ένα για κάθε σύμβολο.
- Μια επιγραφή με όλα τα σύμβολα του  $\Sigma$  μπορεί να παραλείπεται.
  - Δηλαδή, αν  $\Sigma = \{\alpha, b, \triangleright, \sqcup\}$  τότε  $R \rightarrow R$ , ή  $RR$  ή  $R^2$

## Κατασκευή σύνθετης μηχανής Turing: Παράδειγμα 2

$$\rightarrow R \curvearrowright \sqcup$$

Σχήμα :  $\alpha$

$$\rightarrow R \curvearrowright \alpha \neq \sqcup$$

Σχήμα :  $\beta$

$$\begin{array}{c} \sqcup \\ \downarrow \\ \rightarrow R \xrightarrow{\alpha \neq \sqcup} L_\alpha \end{array}$$

Σχήμα :  $\gamma$

- Σχήμα  $\alpha$ 
  - Μηχανή που διαβάζει προς τα δεξιά μέχρι να βρει κενό. Συμβολίζεται και  $R_\sqcup$ .
  - Έπιγραφή  $\bar{\alpha} = \text{«οποιοδήποτε σύμβολο εκτός του } \alpha\text{»}$
- Σχήμα  $\beta$ 
  - Πιο βολική περιγραφή για τη μηχανή του Σχήματος  $\alpha$ .
  - Πλεονέκτημα της επιγραφής  $\alpha \neq \sqcup$  είναι ότι το  $\alpha$  μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε άλλο σημείο στο διάγραμμα ως το όνομα μιας μηχανής.
    - Παράδειγμα: Η μηχανή στο Σχήμα  $\gamma$  διαβάζει προς τα δεξιά μέχρι να βρει μη κενό και τότε αντιγράφει το σύμβολο της θέσης αυτής στην αμέσως αριστερή θέση.

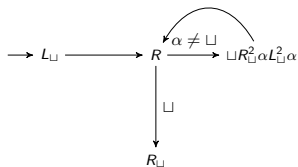
## Κατασκευή σύνθετης μηχανής Turing: Παράδειγμα 3

 $\rightarrow R \curvearrowright \square$  $\rightarrow L \curvearrowright \square$  $\rightarrow R \curvearrowright \sqcup$  $\rightarrow L \curvearrowright \sqcup$ Σχήμα : (α)  $R_{\square}$    Σχήμα : (β)  $L_{\square}$    Σχήμα : (γ)  $R_{\sqcup}$    Σχήμα : (δ)  $L_{\sqcup}$ 

Μηχανές για την ανεύρεση επιγραμμένων ή μη θέσεων

- (α) βρίσκει το πρώτο κενό στα δεξιά της τρέχουσας θέσης.
- (β) βρίσκει το πρώτο κενό στα αριστερά της τρέχουσας θέσης.
- (γ) βρίσκει το πρώτο μη κενό στα δεξιά της τρέχουσας θέσης.
- (δ) βρίσκει το πρώτο μη κενό στα αριστερά της τρέχουσας θέσης.

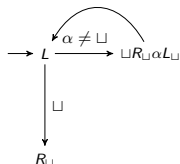
## Κατασκευή σύνθετης μηχανής Turing: Παράδειγμα 5



Η μηχανή  $C$  λειτουργεί ακολούθως:

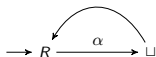
- Αν ξεκινά με είσοδο  $w$ , δηλαδή αν η συμβολοσειρά  $w$ , με μη κενά σύμβολα που είναι πιθανώς κενή, τοποθετείται σε μια ταινία με κενά στοιχεία εκτός της  $w$
- ... και έχει μία κενή θέση στα αριστερά της  $w$ ,
- ... και η κεφαλή βρίσκεται στη θέση στα αριστερά της  $w$ ,
- ... τότε η μηχανή θα σταματήσει κάποτε με  $w \square w$  σε μια κατά τα άλλα κενή ταινία.
- Λέμε ότι η  $C$  μετασχηματίζει την  $\square w \square$  σε  $\square w \square w \square$

## Κατασκευή σύνθετης μηχανής Turing: Παράδειγμα 6



Η μηχανή δεξιάς μετατόπισης  $S \rightarrow$  μετασχηματίζει την  $\sqcup w \sqcup$ , όπου η  $w$  δεν περιέχει κενά, σε  $\sqcup \sqcup w \sqcup$

## Κατασκευή σύνθετης μηχανής Turing: Παράδειγμα 7



Μηχανή που διαγράφει τα  $\alpha$  στην ταινία της.

# Μηχανές Turing ως αναγνωριστές γλώσσας

Έστω  $M = (K, \Sigma, \delta, s, H)$  και  $w \in (\Sigma - \{\sqcup, \triangleright\})^*$

- Η συνολική κατάσταση της  $M$  με είσοδο  $w$  είναι  $(s, \triangleright \sqcup w)$

## Ορισμός 1

Έστω  $M$  τέτοια ώστε  $H = \{y, n\}$ .

- Κάθε συνολική κατάσταση τερματισμού της οποίας η κατάσταση τερματισμού είναι  $y$  ονομάζεται **συνολική κατάσταση αποδοχής**.
  - Η  $M$  **δέχεται** την  $w \in (\Sigma - \{\sqcup, \triangleright\})^*$  αν η  $(s, \triangleright \sqcup w)$  παράγει μια συνολική κατάσταση αποδοχής.
- Κάθε συνολική κατάσταση τερματισμού της οποίας η κατάσταση τερματισμού είναι  $n$  ονομάζεται **συνολική κατάσταση απόρριψης**.
  - Η  $M$  **απορρίπτει** την  $w$  αν η  $(s, \triangleright \sqcup w)$  παράγει μια συνολική κατάσταση απόρριψης.



# Μηχανές Turing ως αναγνωριστές γλώσσας

Έστω  $M = (K, \Sigma, \delta, s, H)$

## Ορισμός 2

Έστω  $\Sigma_0 \subseteq \Sigma - \{\sqcup, \triangleright\}$  το **αλφάβητο εισόδου** της  $M$ .

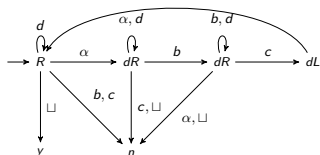
- Αν καθορίσουμε το  $\Sigma_0$  να είναι ένα τέτοιο υποσύνολο, επιτρέπουμε στις μηχανές να χρησιμοποιούν επιπλέον σύμβολα κατά τον υπολογισμό τους, εκτός αυτών στις εισόδους τους.

- Η  $M$  **αποφασίζει** μια γλώσσα  $L \subseteq \Sigma_0^*$  αν για κάθε συμβολοσειρά  $w \in \Sigma_0^*$  είναι αληθής:

Αν  $w \in L$ , η  $M$  δέχεται την  $w$  και αν  $w \notin L$ , η  $M$  απορρίπτει την  $w$

- Ονομάζουμε μια γλώσσα **αναδρομική** αν υπάρχει μια μηχανή που την αποφασίζει.
  - Μια ΜΤ αποφασίζει μια γλώσσα  $L$  αν, όταν ξεκινά με είσοδο  $w$ , πάντα τερματίζει σε κατάσταση τερματισμού ( $y$  αν  $w \in L$ ,  $n$  αν  $w \notin L$ )

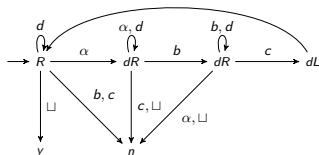
## Μηχανές Turing ως αναγνωριστές γλώσσας: Παράδειγμα



Η μηχανή αποφασίζει την  $L = \{\alpha^n b^n c^n : n \geq 0\}$

- Η μηχανή  $y$  προσθέτει την κατάσταση αποδοχής  $y$ , ενώ η  $n$  προσθέτει την κατάσταση  $n$
- Με είσοδο  $\alpha^n b^n c^n$  λειτουργεί σε  $n$  φάσεις. Σε κάθε φάση:
  - 1 Ξεκινά από τα αριστερά της συμβολοσειράς και ψάχνει προς τα δεξιά ένα  $\alpha$
  - 2 Όταν βρει  $\alpha$  το αντικαθιστά με  $d$  και ψάχνει πιο δεξιά ένα  $b$
  - 3 Όταν βρει  $b$  το αντικαθιστά με  $d$  και ψάχνει πιο δεξιά ένα  $c$
  - 4 Όταν βρει  $c$  και αντικαθισταθεί με  $d$ , η φάση τελειώνει και η κεφαλή επιστρέφει στο αριστερό άκρο. Ξεκινά η επόμενη φάση.

# Μηχανές Turing ως αναγνωριστές γλώσσας: Παράδειγμα (Συνέχ.)



- Αν σε οποιοδήποτε σημείο η μηχανή διαπιστώσει ότι η συμβολοσειρά δεν ανήκει στο  $\alpha^*b^*c^*$  ή ότι ένα σύμβολο υπάρχει περισσότερες φορές από όσες χρειάζεται (π.χ. συναντά  $b$  ενώ ψάχνει για  $\alpha$ ), τότε εισέρχεται στη  $n$  και απορρίπτεται.
- Αν συναντήσει το δεξιό άκρο της εισόδου ενώ ψάχνει για  $\alpha$ , όλη η είσοδος έχει αντικατασταθεί με  $d$ , και άρα ήταν της μορφής  $\alpha^n b^n c^n$  για  $n = 0$ .

# Αναδρομικές συναρτήσεις

- Οι ΜΤ μπορούν να παράγουν πιο σύνθετη έξοδο από «ναι» ή «όχι»

## Ορισμός 3

Έστω  $M = (K, \Sigma, \delta, s, \{h\})$  όπου  $\Sigma_0 \subseteq \Sigma - \{\sqcup, \triangleright\}$  ένα αλφάβητο και έστω  $w \in \Sigma_0^*$ .

- Αν η  $M$  τερματίζει με είσοδο  $w$  και  $(s, \triangleright \sqcup w) \vdash_M^* (h, \triangleright \sqcup y)$  για  $y \in \Sigma_0^*$ , τότε το  $y$  ονομάζεται **έξοδος της  $M$  με είσοδο  $w$**  και συμβολίζεται με  $M(w)$ .
- Έστω  $f$  συνάρτηση από το  $\Sigma_0^*$  στο  $\Sigma_0^*$ . Η  $M$  **υπολογίζει** την  $f$  αν, με κάθε  $w \in \Sigma_0^*$  η  $M$  τερματίζει και η ταινία τότε περιέχει  $\triangleright \sqcup f(w)$ .
  - Δηλαδή  $\forall w \in \Sigma_0^*, M(w) = f(w)$
- Μια συνάρτηση ονομάζεται **αναδρομική** αν υπάρχει  $M$  που την υπολογίζει.

# Αναδρομικές συναρτήσεις: Παράδειγμα 1

- Η συνάρτηση  $\kappa : \Sigma^* \mapsto \Sigma^*$ , η οποία ορίζεται ως  $\kappa(w) = ww$ , μπορεί να υπολογιστεί από τη μηχανή  $CS_{\leftarrow}$  (μηχανή αντιγραφής ακολουθούμενη από τη μηχανή μετατόπισης, που ορίστηκαν)

# Αναδρομικές συναρτήσεις

- Οι συμβολοσειρές στο  $\{0, 1\}^*$  μπορούν να χρησιμοποιηθούν για το δυαδικό συμβολισμό των μη αρνητικών ακεραίων, όπου κάθε  $w = \alpha_1\alpha_2 \dots \alpha_n \in \{0, 1\}^*$  αναπαριστά τον αριθμό  $num(w) = \alpha_1 2^{n-1} + \alpha_2 2^{n-2} + \dots + \alpha_n$
- Κάθε φυσικός αριθμός μπορεί να γραφτεί μοναδικά ως  $0 \cup 1(0 \cup 1)^*$ .
- Άρα οι ΜΤ που μπορούν να υπολογίζουν συναρτήσεις  $\{0, 1\}^* \mapsto \{0, 1\}^*$ , μπορούν να θεωρηθούν μηχανές που υπολογίζουν συναρτήσεις από τους φυσικούς αριθμούς στους φυσικούς αριθμούς.
- Αριθμητικές συναρτήσεις με πολλές μεταβλητές μπορούν να υπολογιστούν από ΜΤ που υπολογίζουν συναρτήσεις  $\{0, 1, ;\}^* \mapsto \{0, 1\}^*$ , όπου το «;» χρησιμοποιείται για να διαχωρίζει τις δυαδικές μεταβλητές.

# Τέλος ενότητας

Επεξεργασία: Εμμανουέλα Στάχτιαρη  
Θεσσαλονίκη, 24/07/2014